Functionele Test

Navigatie bar

1. Stuurt de feature knop uit de navigatie bar je naar de feature section op de website? JA
2. Stuurt de login/register knop uit de navigatie bar je naar de login/register section op de website? JA
3. Stuurt de download knop uit de navigatie bar je naar de download section op de website? JA
4. Stuurt de promote knop uit de navigatie bar je naar de promote section op de website? JA

Slider

1. Verandert de slider na vijf seconden van afbeelding? JA

Register

1. Krijg je de goede errormelding als je te weinig characters gebruikt in het password? JA
2. Krijg je de goede errormelding als je geen nummer gebruikt hebt in het password? JA
3. Krijg je de goede errormelding als je geen hoofdletter gebruikt hebt in het password? JA
4. Krijg je de goede errormelding als het email al in gebruik is? JA
5. Krijg je de goede errormelding als het username al in gebruik is? JA
6. Krijg je te zien als je register succesvol is? JA
7. Zijn alle velden required in het register-form? JA

Login

1. Krijg je de juiste foutmelding als je wachtwoord niet klopt?
2. Krijg je de juiste foutmelding als de username niet in de database staat?
3. Krijg je te zien als je juist ingelogd bent?
4. Zijn alle velden required in het login-form?
5. Komt het uitlog knopje te staan in de navigatie bar als je ingelogd bent?
6. Komt de download knop in de download section als je ingelogd bent?

Promotion

1. Laad het filmpje op de website?
2. Kun je het filmpje afspelen?

Download

1. Als je op het knopje drukt download je dan de .zip file(game).
2. Komt de download knop in de download section als je ingelogd bent?

Applicatie

Start-up

1. Kun je op de Button smash game knop drukken en word dan de volgende form geladen?
2. Kun je op de Simulated Game knop drukken en word dan de volgende form geladen?

Simulated Game settings

1. Kun je het getal van het aantal spelers aanpassen via de dropdown bar?
2. Als je op de knop van “Set amount of players” drukt komen er dan extra velden voor de aantal spelers of gaan dan de juiste hoeveelheid velden weg?
3. Kun je het getal van het aantal geld dat de speler krijgt veranderen via de dropdown bar?
4. Kun je in de speler name labels je naam typen?
5. Kun je op de start game knop drukken en word dan het form geladen (nadat je de namen veranderd hebt).

Simulated Game

1. Werken alle trackbars van de spelers en word daardoor het getal in de label naast de trackbar op de juiste manier aangepast bij de juiste speler?
2. Als je op de dropdown menu klikt van de spelers komen dan alle vlooien tevoorschijn en kun je ze allemaal selecteren?
3. Als de speler zijn radiobutton aangevinkt is, een vlooi gekozen heeft en op de bet knop drukt word er dan gewed op die vlooien, gaat het geld van zijn label af en word de playerlabel aangepast?
4. Kun je maar 1 keer tegelijk een spel starten als je op de “Start!” button klikt?
5. Als je gewed hebt op de vlooi die gewonnen heeft krijg je dan je inzet verdubbeld?
6. Als je gewed hebt op de vlooi die gewonnen heeft word je moneylabel dan juist aangepast?
7. Als je gewed hebt op de vlooi die gewonnen heeft komt er dan een message box naar voren met de juiste tekst erin?
8. Lopen de vlooien op de juiste manier?
9. Als de race beëindigd is lopen de vlooien dan terug naar de start position?
10. Speelt het muziekje af als de race gestart is ?
11. Stopt het muziekje als de race beëindigd is?

Button smash settings

1. Kun je het getal van het aantal spelers aanpassen via de dropdown bar?
2. Als je op de knop van “Set amount of players” drukt komen er dan extra velden voor de aantal spelers of gaan dan de juiste hoeveelheid velden weg?
3. Kun je in de speler name labels je naam typen?
4. Kun je op de start game knop drukken en word dan het form geladen (nadat je de namen veranderd hebt).

Button smash game

1. Als je de juiste knop indrukt die voor de speler is genoemd bij de settings, loopt de vlooi dan vooruit?
2. Als de race klaar is komt er dan een message box met de winnaar erin?
3. Worden de punten juist verdeeld als de race beeindigd is ?
4. Speelt het muziekje af als de race gestart is?
5. Stopt het muziekje als de race beeindigd is?
6. Komt er een countdown als je op de start knop drukt?
7. Kun je pas racen na dat de countdown klaar is ?
8. Kun je al racen voordat er op de start knop is gedrukt?
9. Kun je racen als de vlooien terug gelopen zijn zonder dat er op de start knop gedrukt is?
10. Kun je vaker op de start knop drukken en word er dan maar een keer de countdown gestart?
11. Lopen de vlooien op de juiste manier terug als de race beëindigd is?